



I.P.S.E.O.A. "Vincenzo Gioberti"

Via della Paglia, 50 – 00153 ROMA – tel. 06 121128025

Via dei Genovesi, 30/c – 00153 ROMA - tel. 06 121123420

I Concorso interno di Accoglienza turistica e Promozione del territorio
A.s. 2023/24

"Nessun. problema!"



Lo scopo della manifestazione è quello di valorizzare e stimolare le attitudini degli alunni nelle attività connesse all'accoglienza, favorendo l'incontro tra alunni di classi diverse al fine di scambiare conoscenze, esperienze e metodi di lavoro.

Regolamento

Art.1 – La partecipazione

Possono partecipare al Concorso gli alunni delle classi seconde di questo Istituto.

1. Nel mese di novembre ogni docente di Laboratorio di Accoglienza Turistica individuerà all'interno delle proprie classi lo studente che, per merito e per propensione dimostrati nella disciplina, riterrà più idoneo per la partecipazione al concorso (1 per classe)
Ogni studente dovrà elaborare una presentazione su Power Point (o software simili) di un albergo da lui ideato e corrispondente alle sottostanti caratteristiche:

- 4 stelle
- Di città o di soggiorno
- Servizio ristorazione
- Centro congressi o centro Benessere

Ogni studente dovrà gestire una prenotazione, sia in lingua italiana che in una lingua straniera (inglese o francese) che, a sorteggio, riguarderà:

- Businessman
- Honey moon
- Leisure

La partecipazione al concorso è completamente gratuita.

Elenco classi seconde

	Classe	Sezione	Docente
1	Seconda	A	F. Coppola
2	Seconda	B	F. Coppola
3	Seconda	C	S. Corso
4	Seconda	D	F.Bungaro
5	Seconda	E	F.Bungaro
6	Seconda	F	D. Bienna
7	Seconda	G	S. Corso
8	Seconda	H	A. Casciano
9	Seconda	I	A. Casciano
10	Seconda	L	A. Casciano

Art.2 – Modulistica e scadenze

I docenti di Accoglienza Turistica dovranno consegnare al prof. **Bungaro Francesco**

I nominativi degli studenti individuati

Art3- La logistica

La prova si svolgerà in data 29 Novembre secondo il seguente calendario:

08:00 – 12:00: Presentazione del Power Point e *role play* (non più di 15 minuti a candidato)

12:00 – 12:30: Valutazione della giuria

Art.4- Criteri di giudizio

Per la valutazione della prova finale la Giuria prenderà in considerazione i seguenti indicatori:

Power Point	Contenuto	0-15	da 0 a 45
	Grafica	0-15	
	Presentazione	0-15	

Role play	Contenuto	0-15	da 0 a 55
	Problem solving	0-15	
	Comunicazione	0-15	
	Portamento	0-10	

Per un massimo di 100 punti

Gli allievi che non osserveranno le norme del presente regolamento potranno essere sanzionati nel punteggio finale fino ad un massimo di 10 punti.

La votazione verrà assegnata da ogni singolo giurato e riportata sull'apposita scheda.

Il punteggio finale sarà dato dalla somma dei punteggi conseguiti divisi per il numero dei giurati.

Art.5- La manifestazione di Premiazione

Si terrà il giorno 01/12/23 in seguito alla chiusura del concorso. **Tutti gli alunni partecipanti sono invitati alla manifestazione di premiazione (*in divisa completa*).**

Al vincitore verrà consegnato un premio e a tutti i partecipanti un attestato di partecipazione

La Commissione Organizzatrice